

孫子的兵要地理

「地」在今日戰爭上尤有其重要性，至於古代更不用說。所以孫子在始計篇就列地為五事之一說：「地者，遠近、險易、廣狹、死生也。」又於軍爭篇說：「不知山林、險阻、沮澤之形者，不能行軍；」地形篇說：「知敵之可擊，知吾卒之可以擊，而不知地形之不可以戰，勝之半也。」再於地形篇及九地篇詳為分析地形與地勢，並提出許多攻守原則，其重視兵要地理如此。在今日戰爭上，衆多的人口與廣大的土地，依然成為不可忽視的要素。試看我國抗戰八年，終獲勝利，而得於先天條件——土地廣大所賜不少。蘇俄於二次大戰中，未亡於希特勒的閃電戰中，其土地的廣大亦為一因。再看今日蘇俄的不斷擴大外圍，赤化鄰國，美國的到處尋找與建築對俄空軍基地，既成立了大西洋公約，又正計劃成立太平洋公約，其對於「地」即所謂空間的重視，我想亦不下於孫子當時。

至談到地形在作戰上，例如一九五〇年末聯軍的進擊北韓，因中了鐵幕的伏兵，弄至狼狽撤退，損失不少，而由於忽略蓋馬高原的地形之險，亦為一因。蓋馬高原正為地形篇所說的「掛（挂）形」之地：「掛（挂）形者，敵無備，出而勝之；敵若有備，出而不勝，難以返，不利。」又如九地篇所說的「圍地」：「所由入者隘，所從歸者迂，彼寡可以擊吾之眾者，為圍地。」何況聯軍當時又遭遇著優勢的中共。

今日美蘇兩國未敢遽然出於交戰，由於地形上處於孫子所謂的「遠形」，亦為一因，地形篇說：「遠形者，勢均，難以挑戰，戰而不利。」故美國正致力於發展空軍與海軍，以補救此弱點。

孫子的時代遠了，但今日我們讀他的書，覺得仍是萬古常新。