

第五篇 戰鬥力

戰鬥力													
兵數的多寡及其編成						戰鬥以外的形態			給與			地方及地形的情况	
兵力的比率 兵數	各兵種的比率	軍隊的戰鬥序列	軍隊的一般配備	前衛及前哨	先遣部隊的效果	野營	行軍	舍營	糧食	策源地	交通線	地形	瞰制

我們在本篇想從如下四點來觀察戰鬥力：

1. 兵數的多寡及其編成。
2. 戰鬥以外的狀態——野營、行軍、舍營。
3. 給與——糧食、策源地、交通線。
4. 地方及地形的情况——地形、瞰制。

但此等有形的戰鬥力係跟著戰術方式的變遷而發生顯著的變化，不能作對照研究，就是當時最超卓的議論，到了現在亦成為兵學界的常識了。

故我本篇僅就克氏論旨中的幾點特別重要者，加以論述。

第一章 兵數的多寡及其編成

一 兵力互相關係

戰鬥力的優越在戰鬥上常成為制勝的唯一方法。試觀近世的戰史，為求戰鬥力的優越，均講求如下各種手段：

1. 專從軍隊的配備及武裝上求優越的時代（希臘、羅馬時代）。
2. 依巧妙的機動以求兵力優越時代（橫隊戰術時代，七年戰爭）。
3. 依軍隊對於戰術的運用（如腓特烈的斜形隊形）或巧妙利用地形（如堅固陣地、要塞等），以求優越的時代。

但最近各國軍隊不僅在兵器上、裝備上、訓練上相類似。就是將帥的戰術能力亦概達於同一水準，所以各國軍隊的素質極少差異，故各方面的均衡愈為顯著，而兵數的比率愈成為戰勝的決定因素。

正如前述，兵力的絕對強大，在戰略上大多不是憑將帥的自由意志所能變更，因而往往造成不得不以寡弱的兵力與敵對戰的場合。

在此場合，自然欲實現的目的縮小，所能對敵的時間亦縮小，所以一國不幸而捲入兵力懸殊的戰爭時，則非喚起國民內在的緊張力——剛毅的精神，而謀精神上的優越不可。

像腓特烈大王在七年戰爭中，他常以寡兵而收輝煌的戰果，即他將戰爭的目的限於西勒西亞的佔領，並以剛毅的意志而遂行之。

至遇兵數太不均衡（即力量不太相等），目標亦受限制而不能收穫成果時，則所恃者惟一就是精神力的優越，此時就應以極大的膽量，當為最高的智慧，在必要的場合，亦可使用最大膽的騙計，萬一武運不佑，歸於失敗，亦不失軍人的本色，生命雖告終，聲名卻可永垂於後世。

二 編 成

軍隊編成的適當與否對於戰鬥力亦有重大的影響。

（1）各兵種的比率

戰鬥的手段分有白兵與火兵，騎兵的戰鬥專用白兵，炮兵專用火兵，步兵則兼用此兩者。

步兵是全軍的主兵，其他騎兵炮兵均為其從屬，而此等兵種依其力量的結合，便可發生最大的威力。

此等兵種所編成的比率係決定於兵種的性能，及其創設，維持所需的國家資源與經費。又，戰爭的特性，戰場的地形等也是規定兵種編成的一個重要條件。

一般戰鬥，於缺乏騎兵時，尚易進行，缺乏炮兵時，則難應付。

試尋兵種比率之歷史變遷的痕跡：

(A) 中世時期（十字軍及羅馬遠征）——騎兵主兵時代或騎士時代（在此時代，以步兵的兵力為特多，卻缺乏重要性）。

(B) 三十年戰爭及路易十四時代——由於火器的特別進步及步兵的重要性增加，遂使步兵與騎兵的此率成為一對一，或三對一。

(C) 奧國帝位繼承戰爭（一七四一——一七四八）以降——步兵的重要愈為增大，與騎兵的此率為四對一，五對一，六對一。

(D) 就炮兵而觀，自腓特烈大王以來，千名步兵經常維持炮二門至四門的比率。但到戰役末期，其比率卻跟著步兵的消耗，增加為四門至五門，一般騎兵有相對減少的傾向，炮兵有逐漸增加的傾向。

(2) 戰鬥序列

所謂戰鬥序列係確定全戰役或戰爭期間之軍隊的基本編組（分割編成），以配備之。所謂基本編組是基於軍隊的平時編制，以編成便於戰鬥的集團。

試觀戰史：

(A) 中世紀以前，戰鬥序列的形態，被視為戰鬥最重要的部份。這在密集戰法的時代，戰鬥序列的適當與否，或優或劣，立刻可以決定戰鬥的勝敗。像「法蘭克斯」與「列紀安」等戰法，即可證明。

(B) 至十七、八世紀，因火器（尤其步槍）進步的結果，便採用足以增大火線的橫隊戰術，於是步兵之數為增加，為求減少損害，便散開於廣大的火線，其結果促成戰鬥序列的特別簡單，騎兵除配置於翼側以外，已不能使用於其他方面。

然其運動則極困難，各部隊全失其獨立性，全軍亦凝結為一個不可分離的有機體，故欲將兵力之一部份分割配備，則必須分解全軍，以編成此種部隊。

(C) 至十八世紀後半期，曾將騎兵置於全軍的背後，並將第一線分割為數個兵團，即所謂縱隊戰術的誕生。

就全軍的分割法而說，克勞塞維茲係以八分割法（即分割為八部份）為理想，請參考下表：

區分	分割要領	分割法的利害
三分割法	前方部隊 ▲ 中央部隊 ▲ 後方部隊 ▲	一、全軍作寡少的分割： 1. 指揮以分割愈少則愈容易（利） 2. 命令所經的階級愈多，則其迅速、力量、精確的程度亦愈失（害） 3. 總司令官直轄各指揮官的活動圈愈大，則總司令官本身的威力與權勢亦愈失（害） 二、全軍作多數的分割： 1. 指揮單立增加則不利 2. 可除寡少分割之害 克勞塞維茲依此綜合觀察的結果，乃以八分法為理想案
四分割法	前方部隊 ▲ 中央部隊 ▲ ▲ 後方部隊 ▲	
八分割法	前衛 ▲ ▲▲▲▲▲▲ 左主力由 側 ▲ 側 衛 ▲ 衛 後衛	

此外，克勞塞維茲并就前衛及前哨，先遣部隊的效果等而論述。此等論述，均為近代兵學的基本思想，為讀者不可不知。

第二章 戰鬥以外的形態

在中世紀以前，對於野營、舍營、行軍等全視為與戰鬥無關，但自西勒西亞戰爭以降，尤其自法蘭西革命以後，才基於戰略上的顧慮而實施之。

於是這戰鬥以外的三種形態——野營、舍營、行軍等，始給予軍之戰鬥力的發揮上以重大的影響。

一 野 營

(A) 法蘭西革命前——野營（包含幕營、廠營、露營）常用帳幕，到嚴冬時，因戰爭的停止，全軍又入於冬營的狀態（在冬營時，兩軍均停止其活動）。

(B) 法蘭西革命後——在幕營上因感於材料（帳幕）運搬的困難，足以妨礙軍之運動，遂行停止使用。但跟著幕營制的廢止，卻招來此兩種的不利：一為兵力消耗的增大，即無帳營而露營於野外，致疾病頻生。一為影響土地的荒廢，即被露營之地，將變成草木不留。

雖因戰爭性質的變更，可以避免此種不利，卻要軍隊機動力的增大。

二 行 軍

行軍對於兵力所生的消耗作用，極為顯著。

在戰場上因食料和宿舍的缺乏，又因車輛的往返致通路的損壞，及須不斷警戒，為戰鬥的準備等，均可使有形的及無形的諸力發生無比的消耗。

試觀莫斯科戰役，便可知精銳的法軍是怎樣的困苦了。拿破崙於一八一二年六月二十四日，趾高氣揚地渡過尼門河（R. Niemen）時，所統率的兵員共有三十萬一萬人，到斯摩稜斯克時，尚有十八萬二千人，及到莫斯科時，僅剩十一萬人了。

三 舍 營

因帳幕攜帶的廢止，在近代戰爭上，舍營又為不可缺的。蓋廠營與露營，不問其設備如何完全，但都不能使軍隊得到適宜的休養。且因氣候寒熱不常，致使軍隊為病魔糾纏，而過早消耗兵力。

如一八一二年，拿破崙遠征俄國，行軍於氣候嚴寒的國土，為時六月，幾乎全無舍營，結果便招來悲慘的戰敗。

至當逼近敵軍時，或運動要敏捷時，皆難舍營。又，實施舍營時，係以休養為主，或為備戰，均本此而異其方法。

要之，此等戰鬥以外的三種形態，不特於戰鬥力的維持上具有重大關係，且其實施的適當與否，影響於戰鬥力的發揮甚大。

第三章 給 與

一 糧 食

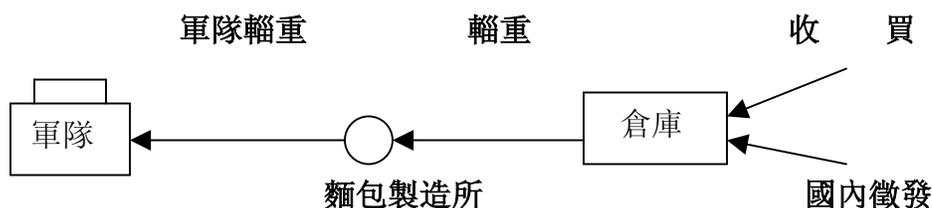
近代戰爭，因兵力增大及戰鬥的繼續性，使軍隊的糧食給與發生特別的困難。

(1) 給與組織的變遷

試閱往昔戰史所記載的戰爭，大多構成於孤立的各個戰鬥，其間給與的維持，自屬容易。降至十七、八世紀的戰爭，因中止期間很長，就中冬季全入於戰鬥休止狀態，即兩軍每年俱有冬營的慣例。因這個季節不適宜於戰爭，自然對於維持軍隊的糧食給與更屬容易。

在反對路易十四戰爭中，同盟國到冬營時仍將自己的軍隊分駐於各地，以便糧食給與的解決。但到西勒西亞戰爭時代，此種習慣，已經廢止，由於廢除封建的兵制，變為傭兵的結果，軍隊成為政府的附屬品，其費用專仰給於政府的財產或稅收。即對於軍隊的糧食給與，已由政府完全負擔，且對於征戰的軍隊亦有特別的給與組織（有譯軍需組織或軍需制度）。這樣，戰爭的進行，便不受國民和國土的限制，其結果，給與組織固屬統一而有系統，但軍隊的機動力卻呈特別的減少。何故呢？軍隊常為倉庫所束縛，不能越出輜重的活動範圍以外，因之便會發生糧食給與不足的事實。

現以圖表示當時分為五級制的給與方式如下：



馬糧的解決，可用收割草料的辦法，其結果卻使駐屯地發生荒廢，所以在用兵上要有特種的考慮，即：

1. 戰爭務要移於敵的領土之內
2. 長期駐屯於一地為不可能

由於霹靂一聲的法國革命，又使十八世紀末葉這種給與組織為之一變，即因其革命政府沒有採取這種給與組織的財力，軍隊除用徵發、盜竊、掠奪等手段來給養全軍外，別無他法。

拿破崙戰爭時代，係採取前述兩者的優點，而建立適切的軍隊給與法，遂成為近代軍隊的給與方式。

最近軍隊的給與係照下列方法而施行：

軍隊			
一、令民家供膳的方法——（都市、村落的利用） 給養缺乏的豫防手段—— ● 輜重隊攜行糧秣 ● 士兵攜帶糧秣 ● 兵站的設置	二、軍隊自辦糧食的方法	三、作有秩序的徵發方法——（要有地方政府的協力）	四、用倉庫存糧的方法——（積存糧秣於倉庫，以應軍中需要的方法）

（2）戰爭的性質與給與的關係

一般戰爭在依賴其他各種條件所許可的範圍以內而進行，則先為給養方法決定戰爭。然至此等條件已不能許可時，則為戰爭決定給養方法。

（A）戰爭若照本來的性質進行，即發揮無限制的激烈性時，則給與問題成為次要的。

（B）反之，戰爭在一種均衡的狀態，兩軍僅在同一地方調動和固守而遷延歲月時，則給養問題往往成為重要事項。

再進而考察攻防兩者給養的差異：

(C) 防者為求一切給養的準備周到是可能的，尤以在本國採取守勢時為然。

(D) 攻者因前進之故，致與糧食積存場所遠隔，自要發生給養的缺乏與困難，此困難達於極點時，還要犯著下面兩點不利：

- 勝敗未定，攻者繼續前進，這時固不能鹵獲防者的糧食，還要捨棄自己的糧食而前進。
- 勝敗既經決定之後，攻者欲乘勢進擊，必因交通線的袤長而生給養的困難。

二 策源地

凡軍隊戰爭時，不問在敵國內而戰，或在本國內而戰，必須依賴於其糧食及補充品的供給地，此種供給的源泉地，叫做策源地（Operations basis 或譯根據地）。

策源地係在軍隊的後方，軍隊當要與之保持連絡，且要有糧食儲藏，及補充品積存的設備。為保全此等設備，又要有防禦的設施，尤以築有便於輸送的良好通路，則策源地的價值更大。

軍隊依賴於策源地的程度和範圍係以兵力的大小為比例，並成為軍隊及一切企圖的基礎。

故策源地係構成於此三要素：

1. 就地即時可購得的資源：糧食以在農產地方為至易補給。
2. 已設立儲藏所的各地點：兵器彈藥、被服、裝具等多要豫為儲藏。
3. 足以供給填補此等儲藏物品的領域。

故策源地與軍隊結成一體，方可使軍隊活動容易。

在策源地的性質上，一般視補充品的補給較糧食的補給為重要。糧食的補給不論在敵地或本國均易補給，反之，補充品則非補給自本國不可。

在這種意義上，敵國亦可成為一部份的策源地，但缺乏完全的價值。建立軍隊的策源地，所需要的時間與勞力很大，故對於本國內的策源地，亦不可濫行變更之。而策源地對於作戰所發生決定的效果，係在長期作戰的場合。在企圖速戰速決的場合，策源地的價值似不能左右作戰。

三 交通線

交通線為軍隊與策源地的連絡路，又為軍隊之戰略上的背面退卻路，即背進路線。

於通線的價值決定於道路的長度，數量及位置，即其一般的方向路線通達何地，車馬通行的便利，地形的困難，住民的狀態，及有無要塞或障礙物的掩護等等。而設於敵國內的交通線價值較設於本國內為大，其重要性亦大。因為本國內的交通線較易變更，設於敵國內的兵站線則難於變更。

在戰略上，企圖截斷敵的交通線，即迂迴。

迂迴在交通上有兩種目的：

1. 破壞或遮斷敵之交通線，使敵軍因糧食的缺乏而陷於飢餓，不得不退卻。
2. 以截斷敵軍的退路為目的。

為達成第一種目的，以一時的遮斷交通線，不致有重大的影響，還要不斷而反復地給予打擊，并煽動當地民眾的叛亂。

為達成第二種目的就要冒險作最大的努力。

於此為謀交通線的安全，則要注意如下各點：

1. 於交通線附近或該線上佔領若干要塞。
2. 若無要塞，則要選擇適當地點的構築防禦工事。
3. 設置健全的警衛組織，以監視人民，并對住民給予寬仁的待遇。
4. 在交通線上嚴守軍紀，并力謀交通的便利。

此外於選定交通線時，尤以通過殷富城市、農業發達地方的道路為最良好的交通線，因為這足以便利糧食的補給的。

第四章 地 形

關於地形之影響於軍事，在戰略論的「戰爭要素」一章中，已加以研究，茲可不贅，約略言之，地形一面影響於糧食給與的補給很大，另一面依於地形的利用亦影響於戰力的保持與增進很大。

這是戰鬥力的一個要素，吾人不能置諸度外。

附說六 近代戰上戰鬥力構成的諸要素

戰鬥力構成的各種要素係隨最近科學的進步發達與動員兵力的增大而愈加複雜，以克勞塞維慈的慧眼，猶未觀察到這個境界。

一 參戰兵力及物資的動員

在封建君主的傭兵時代係以一國的富力而規定其兵數的多寡，往後在國民軍隊編成的時代，一國參戰兵力可依其壯丁的數量而算定，拿破崙戰役兵數的最大額，不超過五十萬人。

但是戰爭是跟著國民生活與人口密度的增加，同時形成兵力動員的特別增大，在日俄戰爭時代已動員至百萬以上，在一次歐洲大戰各國動員竟達數百萬，更加以後方的參加生產人員，殆已舉國為達成戰爭的目的而協力了。請參考下表：

戰役	區分	交戰國名	兵力交戰（單位千人）
拿破崙 1813 年		法	500
		普瑞俄奧西	720
普奧之戰 1866 年		意普	500
		奧	513
普法之戰 1870 年		普	714
		法	855
日俄之戰 1904 年		日	1, 087
		俄	1, 000
一次歐洲大戰 1914-1918 年		英	5, 510
		法	4, 660
		俄	12, 100
		意	3, 160
		美	3, 670
		德	9, 690
		奧	8, 850

加以軍隊編制裝備的完整，戰鬥的堅韌激烈性，跟著兵力動員的增大，便是軍需的特別增大。此時，物的動員，殆已無遺。比諸腓特烈，拿破崙戰爭時代依於「一曰金，二曰金，三曰金」的政府財力而戰爭，其影響於國民生活更為深刻迫切。不待說，這便是一次歐洲大戰的結果——總體戰理論之誕生的原因。

二 編制裝備

編制裝備的完整與改革，比單純的步騎砲兵時代更帶顯著的複雜性，一面基於兵器使用的科學性而發生分工的傾向，另一面，又在運用上，發揮其綜合的戰力。就中以飛機的發達，更使戰場擴大為立體形態，又以各種通信器材，交通機關的進步，使大軍容易運用，而擴大戰場的空間。

但不管怎樣變遷，地上戰之軍的主兵，仍為步兵，其憑突擊威力來壓倒殲滅敵人，仍為從來不變的原則。

在某一時代，砲兵有萬能之稱。某一時代，有對機械化威力，化學戰威力作過分的評價，但這種有形戰力，畢竟要憑人的意志力來運用，每不能達到十足的理想，一度發生破壞故障，就會變成無用的鐵塊，這便是最單純的白兵威力永遠成為戰勝決定的第一個因素的緣由。

三 給與組織

給予給與組織以一大變革的，便是各種交通機關的完整充實。

由於飛機、汽車、鐵路、船舶、道路網等輸送機關的發達，使軍隊變為輕快，易於機動作戰，並解除往時被倉庫、輜重大縱列的束縛苦惱，得易於發揮軍的戰鬥力。但在吾人豫想的戰場，未必予這樣優良的條件，又此等交通機關亦受天候、氣象、地形等所影響，依然使我們領悟到必須使用輜重縱列的場合不少。